

Rang

Nom du patineur

GOE = Grade of execution (niveau d'exécution).
Chaque notation négative ou positive diminue ou augmente le GOE

Club
GRU = Gruyère

Note finale = addition de la valeur totale du programme et du score des composants.
Dans l'exemple: 3.04 + 5.83

Rank	Name	Nation	Starting Number	Total Segment Score	Total Element Score	Program Component Score (factored)	Total Deductions
9		GRU	2	8.87	3.04	5.83	0.00

#	Executed Elements	Info	Base Value	GOE	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	Ref	Scores of Panel
1	1S		0.40	-0.10	-1	-1	-1								0.30
2	USpA		0.60	0.00	0	0	0								0.60
3	ChSq*	*	0.00	0.00	-	-	-								0.00
4	1T+1T		0.80	-0.03	-1	0	0								0.77
5	1S		0.40	0.00	0	0	0								0.40
6	USpA		0.60	-0.03	-1	0	0								0.57
7	1T		0.40	0.00	0	0	0								0.40
			3.20												3.04
Program Components				Factor											
Skating Skills				2.50	1.00	1.00	1.25								1.08
Performance/Execution				2.50	0.00	0.00	0.00								1.25
Judges Total Program Component Score (factored)					1.25	1.25	1.25								5.83
Deductions															0.00

- Éléments.
Les abréviations correspondent aux éléments présentés.
Exemples (liste non exhaustive):
A Axel
T Toe Loop
Lo Loop
F Flip
Lz Lutz
W Saut de valse
S Salchow
SSp Pirouette assise
USp Pirouette debout
CoSp Pirouette combinée
ChSq Séquence chorégraphique
StSq Suite de pas
Av Avion
Btarr Bouteilles arrière
Fe Fente (=ange)
Crav Croisés avant
Chav Chassés avant

Notation de chaque juge, de -3 à +3
0 = exécuté correctement
Chiffre négatif = erreur dans l'élément
Chiffre positif = très bien exécuté
- = élément non valide

Valeur obtenue pour chaque élément.
Valeur de base + GOE

Valeur totale obtenue pour le programme (somme des éléments)

Valeur de base de chaque élément

Valeur de base du programme (somme des éléments)

Skating skills: note qui récompense les qualités de patinage (glisse)
Performance/execution: note qui récompense la présentation, la composante artistique

Déductions p.ex. en cas de chute ou de dépassement de temps

Score des composants: Total skating skills et performance corrigé en fonction du facteur (x2.50)

* Invalid element